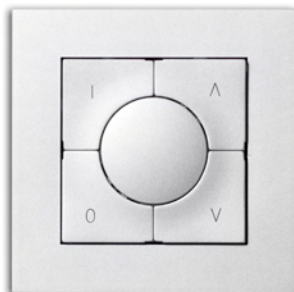


ELKO Wireless



ELKO Wireless er et trådløst styringssystem for lys.
ELKO Wireless er basert på radiokommunikasjon mellom enhetene.

Systemet programmeres enkelt uten spesielle hjelpemidler, og egner seg spesielt godt til små og middels store installasjoner.

NB367, Rev. 1.0, 01.07.06, R.O.

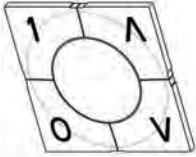


ELKO AS, Postboks 234, N-1301 Sandvika, Tlf: +47 67 80 73 00 Faks: +47 6780 7301 www.elko.no
ELKO AB, Box 47020, 100 74 Stockholm, Tel: +46-8-449 27 00 Fax: +46-8-449 27 30 www.elko.se
ELKO Suomi Oy, Olarinluoma 16 02200 Espoo, Puh: 09-439 3210 Fax: 09-4393 2120 www.elko.fi

ELKO Wireless

ELKO Wireless brukes til trådløs fjernbetjening av lamper og annet elektrisk utstyr. Systemet består av bryterpanel og mottakerenheter, samt kombienheter som både inneholder bryterpanel og mottaker. Enhetene kan programmeres og kobles sammen.

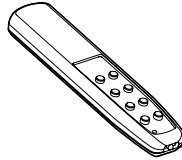
Bryterpanel



Bryterpanel med 4 trykknapper.

Trykknapper med andre symboler til kombienheter og bryterpanel finnes under styresystemer i vår hovedkatalog, gruppe 45.

Fjernkontroll



Fjernkontroll med 8 kanaler. Se veiledning.

Skjult mottaker

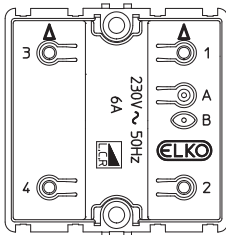


De skjulte produktene fungerer kun som mottakere.

Med programmeringsknappen A kan de programmeres til å bli styrt av alle typer bryterpanel.

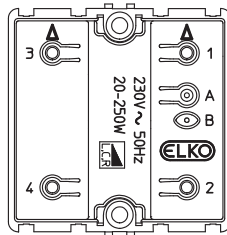
Knapp 1 og 2 styrer alltid og bare den tilsluttede lasten.

Kombienhet relé

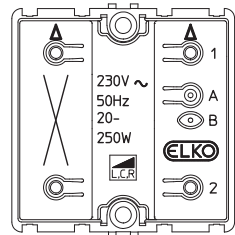


Kombienhetene inneholder både bryterpanel og mottaker, og kan derfor settes opp som selvstendig enhet eller sammen med andre enheter. Kombienhetene kan enten være med relé eller lysdemper.

Kombienhet dimmer



Skjult dimmer



NB!

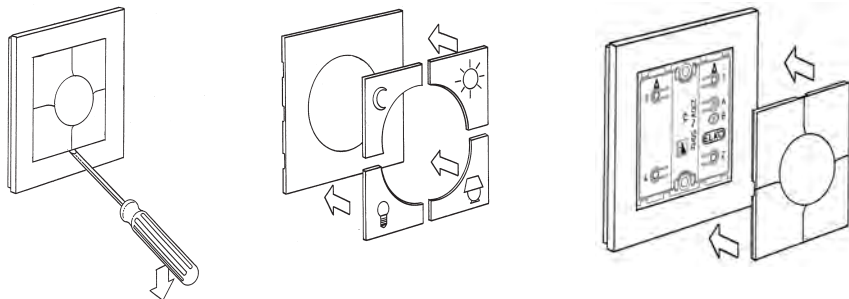
Produkter med lysdemper skal være tilsluttet en belastning før de programmeres.

NB!

Montér alle produktene slik at pilene ved knappene 1 og 3 peker oppover.

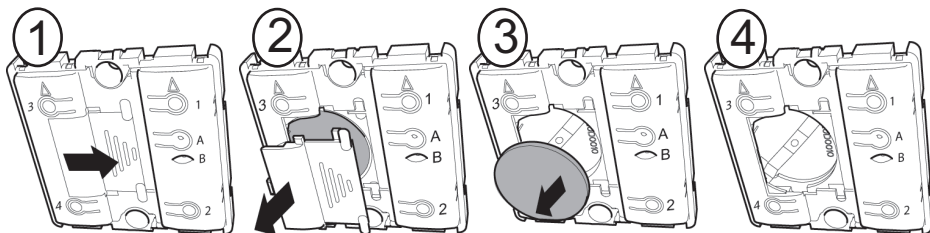
Trykknapper, montering og demontering

For å fjerne dekslene og få tilgang til programmeringsknappene må sentralplaten tas av. Vipp forsiktig med en skrutrekker oppe og nede ved utsparingene i sentralplaten.



Skifte av batteri

Bryterpanelet i ELKO Wireless systemet forsynes med et batteri. Demontér sentralplaten. Vipp batteriet ut med en skrutrekker og skift det ut med et nytt av typen CR2032.



* Brukte batterier sendes til resirkulering i overensstemmelse med myndighetenes krav. Batteriets levetid er 5 - 10 år eller ca. 40 000 operasjoner.

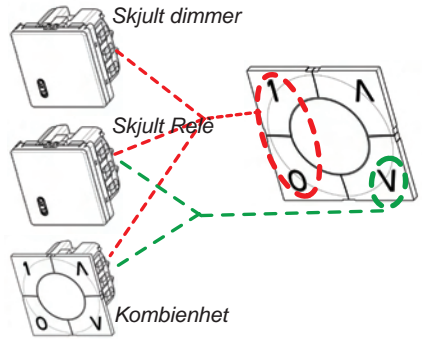
Rekkevidde

I de fleste tilfeller gjelder følgende rekkevidder: Utendørs 300 m og innendørs normalt 10-50 m. Damping og refleksjoner har betydning for rekkevidden. Dampingen avhenger av hvilket materiale og dets tykkelse som signalet må passere. Særlig armerte vegger og store metalldeleer kan nedsette rekkevidden drastisk.

Refleksjoner opptrer når en radiobølge møter et annet materiale f.eks. vegger, møbler og personer. Et reflekterende signal kan enten forsterke eller dempe det opprinnelige signalet. I særlig ugunstige situasjoner kan man oppleve at det opprinnelige signalet dempes så mye at et område oppleves som "dødt", mens man f.eks. 30 cm ved siden av har god mottakelse. I tvilstilfeller bør man foreta programmeringen først og deretter etterprøve om komponentene virker i posisjonen hvor de ønskes anvendt før de monteres fast.

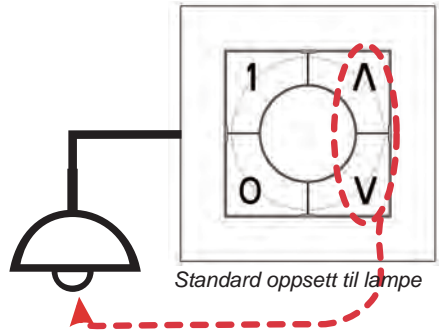
Adresser

ELKO Wireless enhetene kan håndtere opp til 32 adresser hver. I eksempelet her bruker bryterpanelet 5 adresser; skjult dimmer har 1 adresse, skjult relé har 2 og kombienheten har 2 adresser.



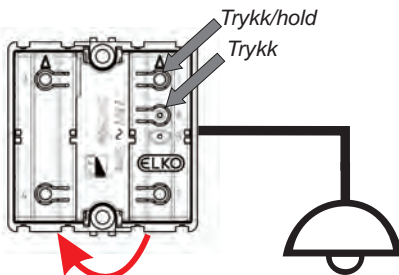
Standard oppsett

Standard oppsett er ferdig programmert i kombienhet med dimmer og kombienhet med relé. Trykknappene på høyre side vil derfor styre den tilkoblede lasten, når spenningen tilsluttes.



Flytte standard oppsett

Trykk på 1 og hold knappen nede mens det trykkes på programmeringsknappen A.



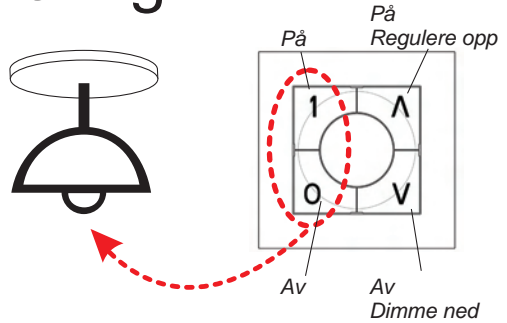
Standard oppsett flyttes til venstre

Nå er standard oppsettet flyttet fra høyre trykknapper til venstre trykknapper. Skal standard oppsettet flyttes tilbake holdes knappen med 1 nede mens det trykkes på A.

Basic programmering

Ved basic programmering kan det opprettes forbindelse til alle typer mottakere. Et eller flere bryterpanel kan kobles sammen med en eller flere mottakere. Basic programmering består alltid av 2 trykknapper.

Ved basic programmering lyser lysdioden **RØDT**.



Eksempel på basic programmering

Bryterpanel

①

Trykk en gang på programmeringsknappen **A**.
Lysdioden **B** lyser **RØDT**.



②

Trykk innen 5 sekunder på **1** eller **2** for valg av høyre side (om du velger **1** eller **2** er underordnet), **3** eller **4** for valg av venstre side.
Lysdioden **B** blinker **RØDT**.



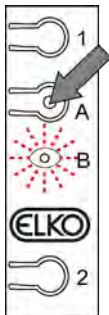
Skal flere bryterpanel kobles til samme mottaker, gjentas ① og ② på de resterende bryterpanelene, innen 1 minutt.

Mottakere

③

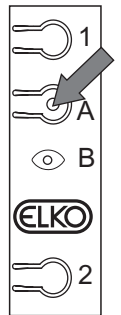
Trykk en gang på programmeringsknappen **A**.
Lysdioden **B** blinker **RØDT** etter 5 sek.

Hvis flere mottakere skal kobles til bryterpanelet, gjentas ③ på resten av mottakerne.



④

Avslutt programmeringen med et trykk på programmeringsknappen **A**.
Alle lysdioder slukker, både i brytere og mottakere



Angre programmering

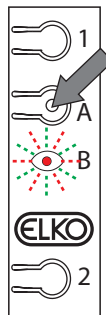
Angrer du en programmering, innen du har utført trinn ④, venter du 1 min. til blinkingen slutter.

Tilføy en ny mottaker

En ny mottaker kan tilføyes et eksisterende oppsett. Aktiver oppsettet, ved å trykke én gang på **A** på alle sendere i oppsettet, før mottakeren tilføyes. Deretter er fremgangsmåten presis den samme som beskrevet i de respektive programmeringsveiledninger.

Slett all programmering i en enhet

Programmeringsknappen **A** holdes nede i 5 sekunder. Når lysdioden blinker skiftvis **RØDT** og **GRØNT**, er programmeringen i enheten slettet.



Slett programmeringen i en basic programmering

Bryterpanel

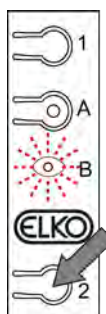
①

Ett trykk på **A**.
Lysdioden lyser **RØDT**.



②

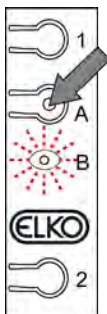
Velg trykknapp innen 5 sek.
Lysdioden blinker **RØDT**.
Ved flere bryterpanel gjentas ① og ②.



Mottakere

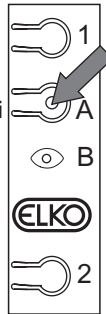
③

Hold **A** inne i 5 sek.
Lysdioden blinker **RØDT**.



④

Ett trykk på **A** for å avslutte.
Alle lysdioder slukker, både i brytere og mottakere

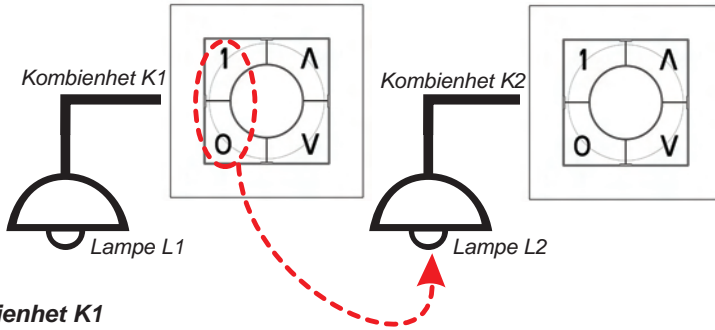


Basic programmering av kombienhet

Programmering av to eller flere kombienheter gjøres best slik eksempelet viser.

To kombienheter er fast forbundet til hver sin lampe L1 og L2. Her viser vi hvordan en etablerer en basic programmering fra kombienheten K1 til lampen L2, slik at trykknappene på venstre side kan brukes for å slå på/av lampen L2. Trykknappene på høyre side skal alltid styre lampen som er tilsluttet.

Eksempel



Kombienhet K1

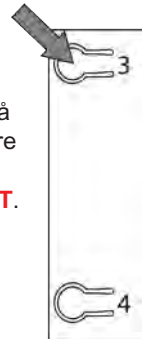
①

Trykk en gang på programmeringsknappen **A**.
Lysdioden **B** lyser **RØDT**.



②

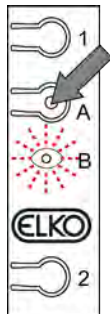
Trykk innen 5 sekunder på **3** eller **4** for valg av venstre side.
Lysdioden **B** blinker **RØDT**.



Kombienhet K2

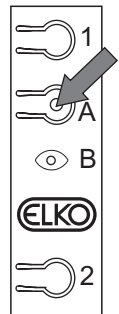
③

Trykk en gang på programmeringsknappen **A** og vent 5 sekunder. Lysdioden **B** lyser, men etter 5 sekunder blinker den **RØDT**.



④

Etter 5 sekunder avsluttes programmeringen med et trykk på programmeringsknappen **A** i sender eller mottaker.
Alle lysdioder slukker, både i brytere og mottakere



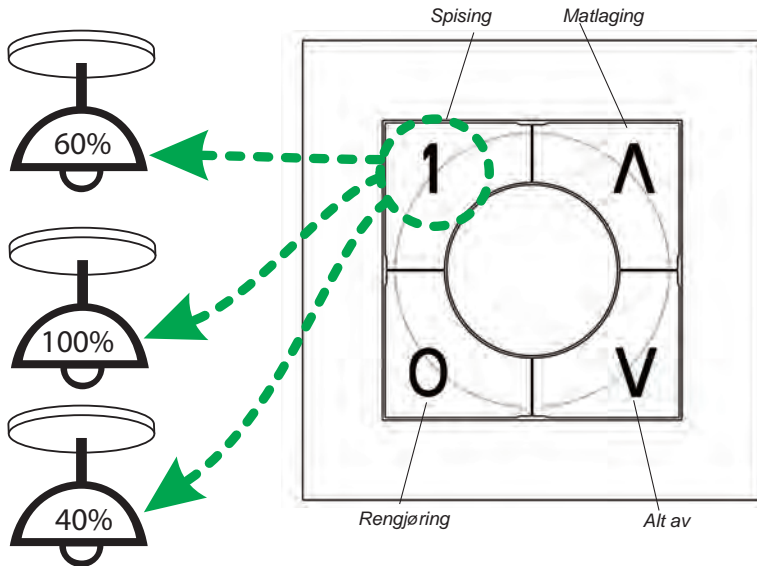
Angre programmering

Angrer du en basic programmering, innen du har utført trinn ④, venter du i 1 minutt, til blinkingen slutter.

Scenarie

ELKO Wireless system kan programmeres til å huske forskjellige innstillinger. Disse kalles scenarier og gir en forut definert lyssetting ved et enkelt trykk på et bryterpanel. Scenarie er spesielt nyttig når mottakerenhetene er lysdempere. I ethvert scenarie bør det programmeres en "Slukk alt" funksjon (se side 11).

Når det programmeres scenarier vil lysdioden lyse **GRØNT**.



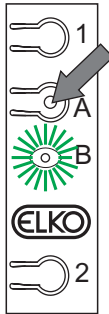
En ny mottaker kan tilføyes i et eksisterende oppsett. Aktiver oppsettet, ved å trykke 2 ganger på **A** på alle sendere i oppsettet, før mottakeren tilføyes. Deretter er fremgangsmåten precis den samme som beskrevet i de respektive programmeringsveiledninger.

Programmering av scenarie

Bryterpanel

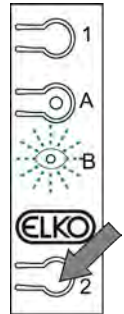
①

Trykk to ganger på programmeringsknappen **A**.
Lysdioden **B** lyser **GRØNT**.



②

Trykk innen 5 sekunder på **1** eller **2** for valg av høyre side (om du velger **1** eller **2** er underordnet), **3** eller **4** for valg av venstre side.
Lysdioden **B** blinker **GRØNT**.



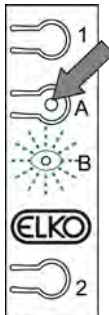
Skal flere bryterpanel med scenarie settes opp til samme mottaker (e), gjentas ① og ② på de resterende bryterpanel innen 3 minutter.

Mottakere

③

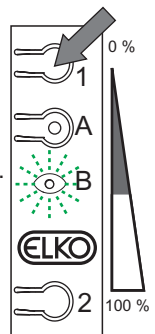
Trykk en gang på programmeringsknappen **A**.
Lysdioden **B** blinker **GRØNT** etter 5 sek.

Hvis flere mottakere skal linkes til bryterenheten, gjentas ③ på resten av mottakerne.



④

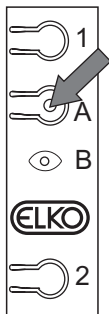
Hvis mottakeren har lysdemperfunksjon stilles ønsket nivå inn med knapp 1 øke eller 2 minske. Hvis mottakeren har en relè-funksjon stilles ønsket tilstand (på/av) med de samme knappene.



Lysdioden **B** lyser **rødt** de første 5 sek. før den starter å blinke **GRØNT**.

⑤

Avslutt programmeringen med et trykk på programmeringsknappen **A** på en av mottakerne.
Alle lysdioder slukker, både i brytere og mottakere



Angre programmering

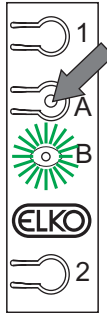
Angrer du en programmering innen du har utført trinn ⑤, venter du i 3 min. til blinkingen slutter.

Slett programmering av scenarie

Bryterpanel

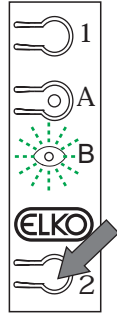
①

To trykk på **A**.
Lysdioden lyser **GRØNT**.



②

Velg knapp innen 5 sek.
Lysdioden blinker **GRØNT**.

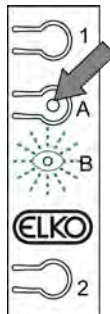


Når flere bryterpanel skal avprogrammeres gjentas ① og ② .

Mottakere

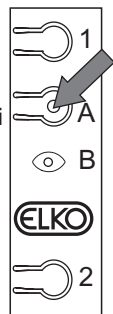
③

Lysdioden blinker **GRØNT**.
Hold **A** inne i 5 sek.



④

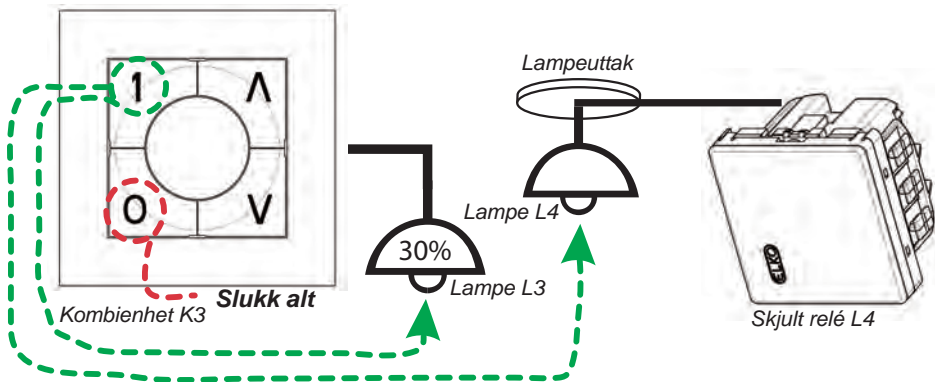
Ett trykk på **A** for å avslutte.
Alle lysdioder slukker, både i
brytere og mottakere



Scenarie med kombienhet

I eksempelet nedenfor vises hvordan en kombienhet K3 er fast forbundet til lampen L3. Lampen L4 er monteret i ett uttak med relè. Det skal etableres et scenarie mellom kombienheten K3 og lampeuttaket L4, slik at et trykk på øverste knapp på venstre side aktiverer lampe L3 til det ønskede lysnivå, samt slår på lampen L4. Når det programmeres med scenarie, skal det alltid lages en "Slå av alt funksjon" (se side 11).

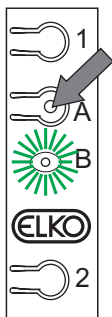
Programmering av scenarie med kombienhet



Kombienhet K3

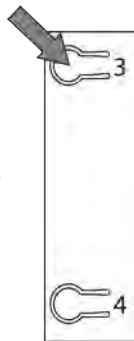
①

Trykk to ganger på programmeringsknappen **A**.
Lysdioden **B** lyser **GRØNT**.



②

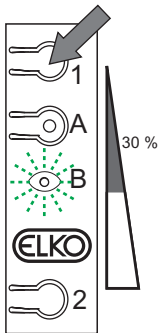
Trykk innen 5 sekunder på **3** for å velge trykknapp.
Lysdioden **B** blinker **GRØNT**.



③

Lampe L3 skal med i scenarieret. Still inn lysnivået til 30% på **1** eller **2** av trykknappene til høyre.

Lysdioden **B** blinker **GRØNT** etter å ha lyst **rødt** i 5 sek.

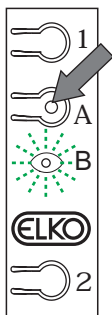


Lampeuttak med relè L4

④

Trykk en gang på programmeringsknappen **A**.

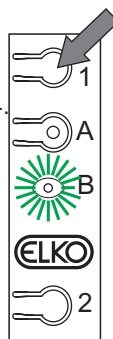
Lysdioden **B** blinker **GRØNT**.



⑤

Trykk **1** for å tenne lampen L4.

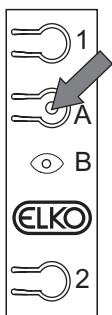
Lysdioden **B** blinker **GRØNT**.



⑥

Avslutt programmeringen med et trykk på programmeringsknappen **A** på en av mottakerne.

Alle lysdioder slukkes, både i brytere og mottakere.



Angre programmering

Angrer du på et scenarie innen du har utført trinn ⑥ venter du i 3 min. til blinkingen slutter.

Kombinasjon av basic programmering og scenarie

Når du skal lage scenarie er det de venstre trykknappene som brukes. Ønsker du å lage et scenarie fra de høyre trykknappene skal den oppsatte kobling flyttes før du programmerer.

Slukk alt funksjon

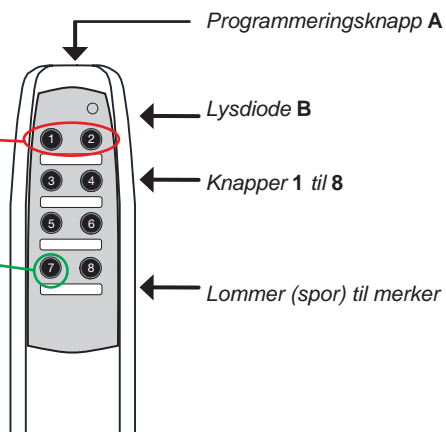
For å slukke alle lamper benyttes vanlig scenarie programmering. Alle lamper må slukkes før programmeringen avsluttes med ett trykk på programmeringsknappen **A** i en av enhetene.

ELKO Wireless fjernkontroll

ELKO Wireless fjernkontroll har 8 kanaler og brukes til trådløs betjening av enhetene i ELKO Wireless systemet. Programmeringen av fjernkontrollen foregår på samme måte som med bryterpanelene i det øvrige ELKO Wireless systemet.

Ved basic programmering er knappene på fjernkontrollen koblet sammen i par. Hver knapprekke svarer til knappene på f. eks. ett bryterpanel. Knapp 1 og 2 kan således svare til høyre side, 3 og 4 til venstre osv.

Ved programmering med scenarie, fungerer hver knapp uavhengig av de andre.



Programmeringsknappen A på fjernkontrollen aktiveres med en skrutrekker.

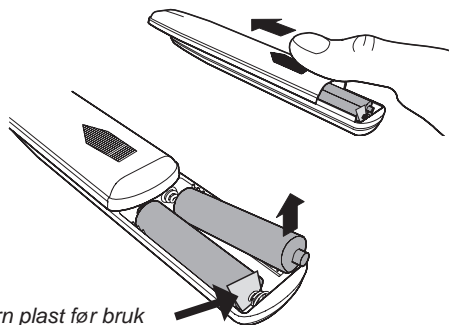
Symbolmerker

I pakken med fjernkontrollen følger det med et ark med merker med forskjellige symboler. Disse kan plasseres i fjernkontrollens merkeslisser. På den måten blir det lettere å huske hva de forskjellige funksjonsknappene skal brukes til.



De medfølgende symbolmerkene kan skyves inn i slissene på fjernkontrollen.

Bytte av batterier



Fjern plast før bruk

Skyv lokket på fjernkontrollens bakside i pilens retning. Hele baksiden skyves forover og batteriene kan skiftes ut med alkaliske batterier, type AA.

Brukte batterier sendes til resirkulering i overensstemmelse med myndighetenes krav.

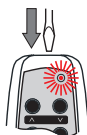
Eksempel på basic programmering

Fjernkontroll

①

Trykk en gang på programmeringsknappen **A**.

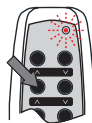
Lysdioden **B** lyser **RØDT**.



②

Velg en knapperekke innen 5 sekunder.

Lysdioden **B** blinker **RØDT**.



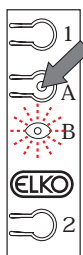
Skal flere knapper programmeres til samme mottaker (e), gjentas ① og ② på de resterende senderne innen 1 minutt.

Mottakere

③

Trykk en gang på programmeringsknappen **A**.

Lysdioden **B** blinker **RØDT** etter 5 sek.



④

Avslutt programmeringen med å trykke en gang på programmeringsknappen **A**.

Alle lysdioder slukker, både i brytere og mottakere



Hvis flere mottakere skal linkes til fjernkontrollen, gjentas ③ på de resterende mottakerne innen 1 minutt.

Angre programmering

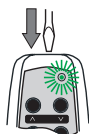
Angrer du en programmering, før du har utført trinn ④, venter du i 1 min. til lysdioden **B** slutter å blinke.

Programmering av scenarie

Fjernkontroll

①

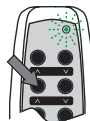
Trykk to ganger på programmeringsknappen **A**.



Lysdioden **B** lyser **GRØNT**.

②

Velg en av knappene **1** til **8** innen 5 sekunder.



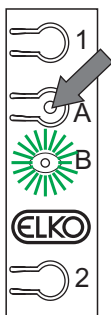
Lysdioden **B** blinker **GRØNT** etter 5 sek.

Skal scenariet kunne aktiveres fra flere knapper, gjentas ① og ② på de resterende knappene innen 3 minutter.

Mottakere

③

Trykk en gang på programmeringsknappen **A**.



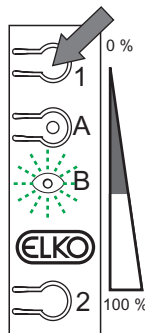
Lysdioden **B** blinker **GRØNT** etter 5 sek.

④

Hvis mottakeren har lysdemperfunksjon innstilles ønsket nivå med knappene hhv. **1** eller **2**, **3** eller **4** osv. Hvis mottakeren har relèfunksjon, stilles ønsket tilstand (på/av) inn med knappene hhv. **1** eller **2**, **3** eller **4** osv.

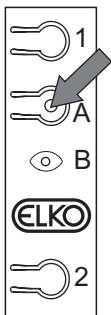
Lysdioden **B** blinker **GRØNT**.

Gjenta ③ og ④ for hver mottaker som skal inngå i scenariet.



⑤

Avslutt programmeringen ved å trykke en gang på knappen **A** på én av mottakerne.



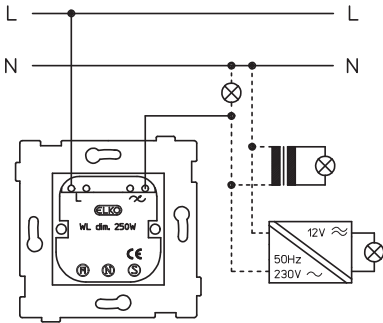
Alle lysdioder slukker.

Angre programmering

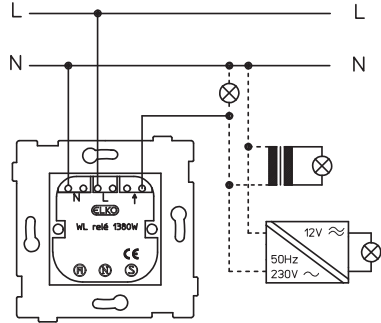
Angrer du en programmering, innen du har utført trinn ⑤, venter du i 3 min. til blinkingen slutter.

Koblings skjema

Koblings skjema for ELKO Wireless dimmer.



Koblings skjema for ELKO Wireless relé.



Tekniske data

Kommunikasjon ved hjelp av radio, frekvens 868MHz.

Levetid for batteri i bryterpanel: 5-10 år eller 40 000 operasjoner.

Mottaker med dimmer

Belastning 20-250VA glødelamper, elektroniske eller jernkjerne transformatorer.

Overspenningsbeskyttelse med varistor.

Elektronisk temperatursikring og kortslutningssikring, med tilbakestilling.

Elektronisk strømsikring med hel utkobling og tilbakestilling ved nytt påslag.

Termosikring uten tilbakestilling.

Tilkobling med skruefrie klemmer, 2x2,5mm² pr. fase.

Mottaker med relé

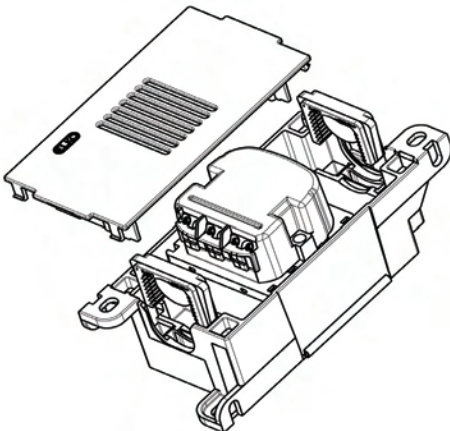
Belastning 6A, ohmsk, induktiv eller kapasitiv last.

Kobling med gnistfri teknikk, med triac og relé.

Overspenningsbeskyttelse for triac.

Termosikring for triac og relé, uten tilbakestilling.

Tilkobling med skruefrie klemmer, 2x2,5mm².



Kapsling, skjult

ELKO Wireless kapsling for skjult montasje av relé og dimmer, med strekk-avlaster for ledning eller rør. Anbefales brukt ved løs montering, f.eks over himling.